# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Отслеживание прогресса проблем

Как старший смены

Я хочу иметь принимать товар арендованный

Чтобы я мог закрывать заказ

Сценарий: пришел клиент сдавать товар арендованный

Дано: клиент с товаром со штрих кодом

Когда отсканирован штрих код

Тогда товар принят и заказ закрыт

Сценарий: пришел клиент сдавать товар арендованный

Дано: клиент с товаром

И без штрих кода

Когда штрих кода нету

Тогда нельзя сдать товар и закрыть заказ